

Turbo "Pięćsetka" - karta turbo Viper 520 CD

Aleksander "trOLLO" Giedyk

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

Amiga 500 to wspaniały komputer. Do tego modelu powstała ogromna ilość rozszerzeń, lecz niestety z racji wieku komputera niewiele z nich dotrwało do dzisiejszych czasów. Czasami jednak można trafić na rarytas. Udało mi się znaleźć i przetestować kartę turbo do Amigi 500 - VIPER 520 CD

Konfiguracja karty

Karta wyposażona jest w procesor MC68EC020 - 33 MHz (jest to wersja 16 MHz, fabrycznie przetaktowana do 33 MHz), koprocesor MC68881 - 33 MHz (także tutaj producent zdecydował się na przetaktowanie z 20 MHz na 33 MHz). Karta posiada na stałe wlutowaną pamięć Fast 8 MB, ROM 3.0 oraz dwa gniazda IDE 3.5" i jedno 2.5". Mimo przetaktowania CPU i FPU, karta pracuje bardzo stabilnie - nic się nie wiesza, a same układy po kilku godzinach ciężkiej pracy są tylko delikatnie nagrzane. Sam montaż karty nie jest skomplikowany - wkładamy ją w miejsce procesora MC68000. Po zamontowaniu karty podpiąłem jeszcze do gniazda IDE 2,5" kartę CF 2 GB, na której został zainstalowany AmigaOS 2.1.

Testy, testy, testy

Pierwszy "test" to samo uruchomienie tak rozbudowanej A500. Już podczas bootowania widać przyspieszenie Amigi - system wczytuje się kilka sekund. Praca w systemie też jest zdecydowanie szybsza - nie trzeba czekać na narysowanie okien, także otwieranie katalogów jest niemal błyskawiczne. Po wgraniu systemu pierwszą aplikacją, jaką uruchomiłem był program WhichAmiga, który napisał to, co zawiera tabela poniżej:

CPU MC 68020 33.3 MHz FPU MC68881 Memory Management Unit brak Custom graphics chip ECS Denise 8373 (rev 0) Custom animation chip ECS PAL Fatter Agnus 8372a, 1 MB Other Custom Chips Paula 8364 (rev 0), Gayle (rev 13) Graphics System Amiga ECS RTC brak ROM 39.106 (Kickstart 3.0) Fast RAM 8 MB

Trochę dziwne, że program WhichAmiga nie podał 2 MB pamięci Chip, ponieważ A500 miała zamontowane rozszerzenie 1 MB Chip "pod klapkę", ale systemowy program ShowConfig poprawnie rozpoznał konfigurację Amigi podając 2 MB Chip, 8 MB Fast i procesor 68020. Następnie przyszedł czas na pierwszy prawdziwy test, który przeprowadziłem za pomocą nieśmiertelnego programu - SYSINFO 3.24. Zostałem poinformowany, że posiadam A500 cztery razy szybszą od gołej A1200 (!!!) - najważniejsze jednak iż tak rozbudowana A500 jest wg Sysinfo szybsza od swojej dużej siostry, Amigi 3000, aż o 17%. Bardzo ciekawie przedstawia się też transfer danych z dysku - prawie 1.5 MB/s. Z ciekawości zrobiłem też porównanie z moimi Amigami: A1200 4 MB Fast, A1200 68040/40 MHz oraz A600 z 1 MB Fast (karta 1 MB SRAM PCMCIA) - A500 jest prawie 8 razy szybsza od mojej "sześćsetki" i dwa razy szybsza od A1200 z rozszerzeniem Fast - to duży przyrost mocy.

Po "suchym" teście w programie Sysinfo przyszedł czas na najlepsze - gry. "Doom I" - gra legenda, która nigdy nie miała zaistnieć na Amidze (a przynajmniej tak twierdził jej twórca). Niestety, Amiga 500 z kartą Viper nie przejmowała się tym, co powiedział Carmack i uruchomiła tę grę. Gdy ustawimy maksymalne okno w rozdzielczości 320x256 EHB to widać, że animacja nie jest płynna. Wystarczy jednak ustawić rozmiar 60% pełnego okna i już mamy płynną rozgrywkę. Oczywiście z powodu zastosowania kości ECS w A500, "Doom" nie jest tak kolorowy jak na A1200 lub karcie graficznej, niemniej jednak zabawa i tak jest wspaniała, jak się pomyśli, że to przecież Amiga 500, która powstała w czasach prostych platformówek. Po krótkiej zabawie "Doomem" przyszedł czas na bardziej amigową grę - "Gloom Deluxe". W tej grze też nie było problemów - instalacja przebiegła szybko i po kilku sekundach ukazał się ekran tytułowy gry, a zaraz potem można było grać. Tak samo jak w przypadku gry "Doom", tutaj też trzeba było ustawić jakieś trzy wielkości okna, aby gra była płynna. Wydaje mi się też, że na kościach ECS "Gloom Deluxe" wydaje się być trochę ładniejszy od "Dooma". Pracuje również szybciej na A500 z kartą Viper niż na A1200 z pamięcią Fast. Po zabawie z "Gloomem" przyszedł czas na gry WHDLoad. Tutaj też nie ma najmniejszych problemów. Wszystkie testowane gry ("S.W.I.V.", "Lotus", "Test Drive", "Chuck Rock 2", "Golden Axe", "Railroad Tycoon") uruchamiają się błyskawicznie, a część gier, które wymagają szybszego procesora, działa zdecydowanie płynniej. Mój ulubiony "Railroad Tycoon" na mojej A600

Turbo "Pięćsetka" - karta turbo Viper 520 CD

Aleksander "trOLLO" Giedyk

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

działał bardzo opornie - początkowe animacje, generowanie mapy czy późniejsza gra, gdy mam już mocno rozbudowane imperium jest... wolna (delikatnie mówiąc). Przy procesorze 020-33 MHz i 8 MB Fast ta gra wręcz śmiga - teraz zabawa to czysta przyjemność.

Po dłuższej zabawie grami przyszedł czas na użytki. Filemaster działa błyskawicznie (kopiowanie, otwieranie katalogów, przeglądanie katalogów itd.), DOPUS także śmiga. Z ciekawości uruchomiłem DPaint IV i obrazek w HAM6 - wczytanie obrazka było błyskawiczne, praca na takim obrazku też. W porównaniu do gołej A500 lub do mojej A600 z Fast, DPaint IV chodził przynajmniej kilkanaście razy szybciej. Podczas testów karty przypadkowo nadarzyła się możliwość przeprowadzenia jeszcze jednego sprawdzianu - naprawy dysku za pomocą programu DiskSalv. Naprawa walidacji na partycji 1.2 GB, gdzie nagrane było około 15000 plików, trwała około 20 minut - myślę, że to bardzo dobry wynik.

Komputer Przyrost prędkości A600 68000 7 MHz 10,31 A2000 68000 7 MHz 7,80 A1200 EC020 14 MHz 4,48
A2500 68020 14 MHz 2,65 A3000 68030 25 MHz 1,17 A4000 68040 25 MHz 0,29 A600 68000 7 Mhz (1 MB Fast)
7,79 A1200 68020 14 MHz (4 MB Fast) 2,02 A1200 68040 40 MHz 0,12

Podsumowanie

Karta zrobiła na mnie ogromne wrażenie. Jest stabilna, szybka, wyposażona w gniazda IDE, ROM 3.0. Wadą karty jest niestety wlutowana na stałe pamięć i ROM, przez co nie ma możliwości wymiany kości na ROM 3.1, ale poza tą drobną wadą, karta posiada same zalety. Praca i zabawa na tak dopalanej Amidze 500 jest naprawdę bardzo przyjemna, a "Doom" uruchomiony na tym komputerze to niesamowite przeżycie.

Przepraszam za jakość zdjęć, ale niestety wszystkie musiały zostać zrobione aparatem, gdyż z niewiadomych przyczyn ScreenGrab czy Grabber podczas próby zrobienia screenshota wieszały cały system.

Na zakończenie, chciałbym serdecznie i gorąco podziękować Basi znanej na PPA jako BACUS10 za wypożyczenie karty do testów.

Zalety karty:

- + Procesor MC68EC020 -33MHz
- + miejsce na koprocesor MC 68881
- + 8 MB pamięci Fast
- + dwa gniazda IDE 3.5"
- + gniazdo IDE 2.5"
- + kickstart 3.0
- + prosty montaż

Wady karty:

- pamięć Fast wlutowana na stałe
- Kickstart wlutowany na stałe - przez co nie można go wymienić na np. 3.1
- montaż wymaga wyjęcia MC 68000
- niektóre gry nie lubią MC68EC020

Artykuł oryginalnie pojawił się w dziewiątym numerze Polskiego Pisma Amigowego.