

IFF2PCS

Sebastian Rosa

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

Przeglądając ostatnio zasoby płyt znalazłem archiwum z dosyć tajemniczo brzmiącą nazwą. Początkowo wydawało mi się, że to jakiś konwerter formatów graficznych, lecz jak się później okazało była to układanka lub jak kto woli - puzzle. Program jest dosyć leciwy, bo liczy sobie ponad 20 lat, lecz posiada kilka atutów, których nie udało mi się znaleźć w innych mu podobnych.

Program działa całkowicie pod systemem. Otwiera własny ekran w wysokiej rozdzielczości (nie jestem w stanie napisać, czy da się go wypromować na karty graficzne, lecz sądzę, że tak). Uruchomienie następuje na jeden z kilku sposobów: z poziomu CLI, gdzie podajemy nazwę programu i obrazek IFF, który będzie układanką, klikając na ikonkę obrazka, która w polu "Default Tool" ma podaną nazwę naszego programu lub z poziomu Workbench'a w jego nie do końca udany sposób dodawania argumentów (kliknij raz na ikonkę programu, wciśnij i przytrzymując klawisz Shift, zrób dwuklik na ikonkę obrazka). Posiada trzy poziomy trudności, które różnicują się podzieleniem podanego obrazka na mniejsze elementy.

To, co mnie zainteresowało w tym programie to niezwykła intuicyjność obsługi. Elementy układanki są rozrzucone na "stole" i, żeby nie było zbyt prosto, poobracane. Chwytając za element lewym przyciskiem myszy, możemy go o 90 stopni obrócić (prawym przyciskiem), tak, aby pasował do pierwotnego obrazka. Gdy uznamy, że obrazek jest dobrze ułożony, możemy poprosić program o sprawdzenie. Pojawi się wówczas stosowny komunikat i czas po jakim to osiągnęliśmy.

Program jest idealny dla młodszych użytkowników komputera. Z uwagi na swój wiek, patrząc na niego teraz, posiada jednak pewne wady. Z całą pewnością jest to brak możliwości załadowania obrazka w innym formacie niż 16-kolorowy IFF. To trochę ogranicza, lecz w 1987 roku nie było jeszcze układów AGA. Ograniczenie to przyćmiewa jednak fakt, że może być to nieomalże dowolny obrazek spełniający ten jedyny warunek. Wadą jest także brak możliwości wczytania obrazka w trakcie gry. Aby zmienić obrazek, trzeba po prostu wyłączyć program i załadować ponownie.

Nazwa: IFF2PCS

Wersja: 1.1

Autor: Ali T. Ozer

Archiwum: [Aminet](#)