

Integracja FS-UAE z mc (Midnight Commander) na Linuksie

Piotr Grzegorzycza (rePeter)

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

[b]Krótki opis integracji emulatora FS-UAE z managerem plików mc (Midnight Commander) w systemie Linux[/b]
Wykorzystując możliwość uruchamiania fs-uae z [url=http://fs-uae.net/command-line]linii komend[/url] z różnymi parametrami, można w prosty sposób nakłonić mc do pełnienia roli launchera programów Amigowych, a dokładnie do uruchamiania obrazów w formacie adf lub hdf.

Prócz managera mc potrzebny jest niewielki skrypt dzięki któremu będzie możliwe uruchamianie programów wielodyskietkowych:

```
[code]#!/bin/bash # skrypt parsuje i kompletuje parametry oraz uruchamia FS-UAE # uruchamia emulator amigi fs-uae
z kolejnymi parametrami przypisanymi do kolejnych floppyy DRIVE=0 PARAMETRY="" PLIK="" # rozdzielanie nazw
plików .adf slashem "/", aby rozpoznawać pliki ze spacjami w nazwie ARG=$(echo $@ | sed 's/\([aA][dD][fF]\) */\1V/g' )
# 'skompletowanie linii argumentów IFS=/ for PLIK in $ARG; do # kolejne nazwy plików .adf przypisane do kolejnych
fdd, # i na wszelki wypadek jako kolejne image przypisane do pierwszego floppya (dla gier, które nie widzą następnych
napędów) PARAMETRY="$PARAMETRY --floppy-drive-$DRIVE=\"$PLIK\" --floppy_image_$DRIVE=\"$PLIK\"
((DRIVE++)) done echo fs-uae $PARAMETRY # uruchomienie FS-UAE (wykorzystanie eval ze względu na znaki
specjalne w parametrach, np. nawiasy) eval fs-uae ./fs-uae.conf $PARAMETRY &&/dev/null [/code] Skrypt
można zapisać np. w katalogu domowym [b]~/bin[/b] jako np. [b]AMIGA[/b] (jak komu wygodnie, byle pamiętać o
ścieżkach dostępu) i nadać mu prawa do wykonywania. Następnie należy skonfigurować mc edytując jego plik
[b]~/config/mc/mc.ext[/b] lub wybierając z menu "[b]Polecenie-Zmodyfikuj plik rozszerzeń[/b]", dopisując sekwencję:
[code]### obsługa emulatora Amigi FS-UAE regex\.[Aa][Dd][FfZ]$ Open=AMIGA %s regex\.[Hh][Dd][Ff]$
Open=fs-uae ./fs-uae.conf --hard_drive_0=%f &&/dev/null [/code] Od tej pory każde kliknięcie w mc na pliku adf
lub hdf uruchomi fs-uae z wybranym obrazem dyskietki lub dysku twardego. Aby uruchomić program wymagający kilku
dyskietek, trzeba w mc zaznaczyć (klawiszem INSERT lub myszką RMB) określone adfy i nacisnąć ENTER. Ten
sposób uruchamiania ma dodatkowo tę zaletę, że obrazy adf i hdf można uruchamiać automatycznie z różnymi
konfiguracjami. Wystarczy stworzyć katalog, wrzucić do niego adfy o tych samych wymogach (np. działające tylko na
emulacji gołej A500) i utworzyć w tym samym katalogu plik o nazwie "[b]fs-uae.conf[/b]" z wybraną konfiguracją fs-uae.
np. fs-uae.conf dla gołej A500 wystarczy: [code] [config] amiga_model = A500 kickstarts_dir =
/twoj/katalog/z/kickstartami [/code] a fs-uae.conf dla AGA z HD np: [code] [config] amiga_model = A4000/040
kickstart_file = /twoj/katalog/z/kickstartami/3.1.kickstart.rom hard_drive_0=/twoj/katalog/z/systemem
hard_drive_1=/twoj/katalog/z/programami fast_memory = 8192 zorro_iii_memory = 65536 floppy_drive_speed = 0
[/code] [u]Uwagi[/u] fs-uae korzysta z OpenGL, więc system musi mu taki driver udostępnić. W Linuksie można to
sprawdzić programikiem: glxgears Właściciele sprzętu z kartami NVIDIA Optimus muszą dodatkowo zainstalować
oprogramowanie Bumblebee i uruchamiać programy wymagające OpenGL poleceniem [b]optirun[/b] np. ostatnia linia z
powyższego skryptu wyglądałaby wtedy tak: [code] eval optirun fs-uae ./fs-uae.conf $PARAMETRY &&/dev/null
[/code]
```