

Roadshow - konfiguracja stosu TCP/IP pod kątem dostępu do Internetu

_arti

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

`span#title { display: block; font-size: 22px; margin: 1em 0 1.5em 0; width: 66%; line-height: 1.4; } strong { font-size: 14px; margin-bottom: -0.5em; display: block; } strong + ul { margin-top: 1.5em; } table { border: 1px #fff solid; width: 68%; } th { font-weight: bold; border-bottom: 1px #fff solid; padding: 0.75em 0.5em; font-size: 12px; } th:first-child { border-right: 1px #fff solid; } table td { padding: 0.5em 0.5em 2em 0.5em; border-top: 1px #fff solid; font-size: 11.5px; } table td:first-child { border-right: 1px #fff solid; width: 20%; text-align: right; font-size: 12.5px; padding: 0.5em; vertical-align: top; font-style: italic; } table tr:first-child td { border-top: 0; }` Roadshow - konfiguracja stosu TCP/IP pod kątem dostępu do Internetu przez modem DSL/router/sieć lokalną W tym krótkim artykule chciałbym przybliżyć wam dość nowy i wydaje mi się, że trochę niedoceniany stos TCP/IP dla systemu AmigaOS. Sądzę też, że jedną z głównych przyczyn takiego stanu rzeczy jest brak GUI do ustawień i konieczność ręcznej konfiguracji programu, co może niektórych przerażać. Całkiem słusznie zresztą - ja też lubię czasami usiąść, kliknąć kilka razy OK i mieć program gotowy do pracy - nic w tym złego. Tu, niestety, nie jest tak różowo i choć sama konfiguracja jest błyskawiczna, to zanim dojdzie się do tego, co z czym, jak i gdzie, trzeba przekopać się przez dość pokaźnych rozmiarów plik .guide dołączony do programu. Artykuł ten opiera się w 100% na wspomnianym pliku i ma za zadanie odsiać ziarno od plew tak, by każdy średnio rozgarnięty amigowiec mógł odpalić Roadshow w ciągu niemalże minuty, ale po kolei... [b]Szczypta historii[/b]

Pozwólcie, że zacytuję [\[url=http://www.ppa.pl/aktualnosci/roadshow-1.5.html\]](http://www.ppa.pl/aktualnosci/roadshow-1.5.html)news ze stycznia 2013 r.[\[/url\]](#), zamieszczony na naszym portalu: `[i]"(W 2011 roku, przyp. _arti)...` na forum Amiga.org pojawiła się inicjatywa, aby Roadshow, dostępny wówczas wyłącznie dla AmigaOS 4.x, zaistniał także w wersji dla AmigaOS 3.x. Autor stosu, Olaf Barthel, wyraził chęć przygotowania stosownej. W porozumieniu z APC&TCP plan się udał, czego efekty obecnie widzimy."`[/i]` Tyle historii.

[b]Wymagania[/b]

Stos współpracuje ze sterownikami zgodnymi z SANA-II oraz zadowolili się praktycznie dowolną Amigą z Kickstartem 2.04 i 2MB pamięci RAM. Działa, sprawdziłem. ;)

[b]Instalacja[/b] Program po rozpakowaniu udostępnia nam standardowy amigowy instalator, Uruchamia się on w dwóch trybach - dla średnio zaawansowanych `[i](Intermediate User), który nie pyta o nic i po prostu instaluje wszystkie potrzebne pliki oraz dodaje odpowiedni wpis w user-startup, odpalający stos przy uruchomieniu systemu (nie polecam). Drugi tryb, dla zaawansowanych [i](Expert User), pozwala nam zdecydować, czy:`

`[list] [*] razem z plikami chcemy skopiować dokumentację do programu; [*] będziemy używać PPPoE - wtedy też odpowiednie pliki zostaną skopiowane na dysk; [*] chcemy stos uruchamiać z poziomu [i]user-startup[/i] - j.w. - jeśli zgodzimy się na automatyczne uruchamianie, odpowiedni wpis pojawi się w user-startup; [/list]`

Instalator ma też tryb `[i]uninstall[/i]`. Wystarczy uruchomić go jeszcze raz, wybrać odpowiednią opcję, a Roadshow zostanie automatycznie usunięty z systemu (poza wpisem w `[i]user-startup[/i]` - to trzeba zrobić ręcznie). Po zakończeniu instalacji (zakładam, że zakończyła się sukcesem) proponuję od razu wyciągnąć sobie plik `[i]S:Network-startup[/i]` na blat w celu łatwiejszego dostępu. [b]Konfiguracja "w minutę"[/b]

Dla tych, co są już w miarę "obcykani", wersja skrócona poradnika:

`[list] [*] w DEVS:NetInterfaces tworzymy plik z nazwą naszej sieciówki i wpisujemy tam jej [i]device[/i], adres IP Amigi [i](address) i maskę [i](mask) lub ustawiamy całość na DHCP, zgodnie ze składnią uniksową; [*] w DEVS:Internet/routes wpisujemy domyślny routing; [*] w DEVS:Internet/name_resolution dodajemy sobie adresy DNS; [*] odpalamy połączenie komendą [i]AddNetInterface [twoja sieciówka] [*] Voila! [/list]`

Pozostałych zapraszam do bardziej szczegółowego poradnika poniżej. ;-)

[b]Konfiguracja stosu - DHCP[/b]

Zanim rozpoczniemy konfigurację, musimy wiedzieć, z jakiej karty sieciowej korzystamy i czy odpowiedni dla niej device znajduje się w `[i]DEVS:Networks[/i]` (lub w `[i]DEVS:[/i]`, jeśli lubisz mieć bałagan). Jeśli tak, to idziemy do `[i]SYS:Storage/NetInterfaces[/i]` i kopiujemy profil naszej karty do `[i]DEVS:NetInterfaces[/i]`:

Roadshow - konfiguracja stosu TCP/IP pod kątem dostępu do Internetu

_arti

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

```
[code]COPY SYS:Storage/NetInterfaces/[twoja sieciówka]#? DEVS:NetInterfaces[/code]
```

...i to tyle. Jeśli zadowala nas adres otrzymany z DHCP (to domyślna konfiguracja), to po odpaleniu: `1>`

```
AddNetInterface [twoja sieciówka][[/code]
```

...powinniśmy być już ONLINE. Jeśli dopiszemy tę linijkę do user-startup, Amiga będzie automatycznie podłączona do sieci przy starcie systemu.

[b]Konfiguracja stosu - statyczne IP[/b]

Drugi wariant, który polecam, to ustawienie statycznych parametrów karty sieciowej. Będziemy potrzebowali:

[list] [*] wolnego adresu IP dla naszej Amigi, który nie koliduje z innymi urządzeniami w sieci lokalnej; [*] adresu bramki - jeśli nic nie zmieniałeś w ustawieniach routera, jest on taki sam, jak adres IP, tyle że z końcówką "1"; [*] maska, zwykle to 255.255.255.0; [*] adresów DNS - o to musisz zapytać swojego dostawcę lub użyć jednego z globalnych DNS-ów oferowanych przez Google (8.8.8.8 i 4.4.4.4); [/list]

U mnie wygląda to tak:

```
[code] IP Amigi - 192.168.1.18 Bramka - 192.168.1.1 Maska - 255.255.255.0 DNS 1 - 8.8.8.8 DNS 2 - 4.4.4.4 [/code]
```

W przypadku podłączenia Amigi bezpośrednio do modemu DSL dostawcy, może też wyglądać to tak:

```
[code] IP Amigi - 85.89.171.17 Bramka - 85.89.171.1 Maska - 255.255.255.0 DNS 1 - 217.113.224.134 DNS 2 - 217.113.224.35 [/code]
```

Aby zmienić ww. adres IP na statyczny, w pliku `[i]DEVS:NetInterfaces/[twoja sieciówka][/i]` odnajdujemy linię `[i]configure=dhcp[/i]` i zahashowujemy ją (staje się ona komentarzem, który nie będzie uwzględniony w konfiguracji):

```
[code]#configure=dhcp[/code]
```

Sprzed wartości `[i]address[/i]` i `[i]network[/i]` usuwamy znak "#" i ustawiamy odpowiednie adresy:

```
[code] address=192.168.1.18 netmask=255.255.255.0 [/code]
```

Zapisujemy plik. Teraz idziemy do `[i]DEVS:Internet/routes[/i]`, aby ustawić odpowiednią bramkę. Odnajdujemy linijkę `[i]#default localhost[/i]`, usuwamy z niej hash (#) i zmieniamy ją zgodnie z naszymi ustawieniami.

```
[code] default 192.168.1.1 [/code]
```

Zapisujemy plik. Trzecia i ostatnia rzecz, to DNS-y. Idziemy do `[i]DEVS:Internet/name_resolution[/i]` i odnajdujemy wpisy:

```
[code] #nameserver 192.168.0.1 #nameserver 192.168.0.2 [/code]
```

Zmieniamy je na odpowiednie wartości, usuwając przy okazji "#" (hashe):

```
[code] nameserver 8.8.8.8 nameserver 4.4.4.4 [/code]
```

Tyle. Zapisujemy plik i gotowe. Aby przetestować ustawienia, uruchamiamy połączenie znanym już poleceniem:

```
[code] 1> AddNetInterface [twoja sieciówka] [/code]
```

Przy odrobinie szczęścia, zarówno w pierwszym jak i drugim przypadku powinniśmy być już ONLINE.

...i sieci nie ma. Na szczęście Roadshow, podobnie jak i inne stosy TCP/IP, jest dostarczany z kompletem narzędzi (kopiowanych do SYS:C, o czym dalej), które pozwolą nam na prostą diagnostykę. Co mogło pójść źle? Wszystko a zarazem nic - lub jeśli odrzucimy te najbardziej oczywiste usterki jak spalona sieciówka, połamany/odłączony kabel czy awaria dostawcy, to zostają nam już jedynie cyferki, które mogliśmy po prostu pomylić podczas wpisywania.

Po pierwsze, sprawdź, czy Amiga widzi bramkę:

```
[code]1> ping 192.168.1.1[/code]
```

Jeśli komenda `[i]Ping[/i]` odpowiada, np. tak: `[i]"64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=0 ttl=64 time=1.077 ms"[/i]` ... to pomyliłeś lub wpisałeś niepoprawne adresy DNS. Popraw. Jeśli zaś Ping odpowiada czymś w rodzaju `[i]"No route to host..."[/i]` to znaczy, że twoja Amiga nie otrzymała poprawnego adresu IP (możliwy konflikt z innym urządzeniem) lub wpisałeś niepoprawny adres bramki. Sprawdź oba i spróbuj użyć innego adresu IP dla Amigi, tj. z inną końcówką.

[b]Dodatki[/b]

Roadshow - konfiguracja stosu TCP/IP pod kątem dostępu do Internetu

_arti

(c) Polski Portal Amigowy (www.ppa.pl)

Jak już pisałem, Roadshow dostarczany jest z zestawem programów do diagnostyki i konfiguracji sieci. Są to m. in. znane z systemów uniksowych narzędzia, takie jak np. wspomniany już `[i]Ping[/i]` czy `[i]Traceroute[/i]`. Z innych, na codzień użytecznych, można wymienić też FTP (terminalowy klient ftp) i `[i]WGet[/i]`. Lista najistotniejszych komend, wraz z ich krótkim opisem znajduje się w tabelce poniżej.

Nazwa polecenia	Opis	AddNetInterface	Polecenie
uruchamia wybraną kartę sieciową, podaną jako parametr. Wpis w user-startup, uruchamiający połączenie sieciowe przy starcie komputera korzysta właśnie z tej komendy.		AddNetRoute	polecenie
pozwala na zmianę lub dodanie wpisu do tablicy trasowania pakietów sieciowych			
ConfigureNetInterface	odpowiednik uniksowego ifconfig	DeleteNetRoute	ftp
polecenie pozwala na usunięcie wpisu z tablicy trasowania pakietów sieciowych			
terminalowy klient FTP , odpowiednik uniksowego ftp		GetNetStatus	
polecenie wyświetla informacje o stosie, bibliotece <code>bsdsocket.library</code> oraz czy dane składniki sieci są skonfigurowane			
NetLogViewer		poolecenie otwiera okno wyświetlające logi	
NetShutdown	poolecenie zamyka połączenie z siecią		ping
odpowiednik uniksowego ping		RemoveNetInterface	polecenie
wyłącza wybraną kartę sieciową, podaną jako parametr		RoadshowControl	
polecenie pozwala na wyświetlenie bądź ustawienie pewnych zmiennych dla stosu TCP/IP			
SampleNetSpeed	poolecenie wyświetla okno z prostym licznikiem i wykresem dot. prędkości aktualnego połączenia		
ShowNetStatus		poolecenie wyświetla informacje o aktualnym połączeniu sieciowym (IP, bramka, DNSy)	
uniksovny analizator ruchu sieciowego		tcpdump	uproszczony,
traceroute	tracertoute	odpowiednik uniksowego	
wget	odpowiednik uniksowego wget		[b]Wersja
demo vs. pełna[/b]			

Darmowa wersja stosu jest w 100% funkcjonalna. Istnieje jedynie ograniczenie czasowe (15 minut), po którym połączenie zostaje zerwane. Wersja płatna, która w tej chwili kosztuje tyle, co pół litra dobrej rudej na myszach*, jest oczywiście pozbawiona wspomnianego ograniczenia. Jak można przeczytać na stronie projektu, zawiera również stos zoptymalizowany pod kątem procesorów 68020-68060. Koszt pełnej wersji to 25,00 Euro.

[b]Na zakończenie[/b]

O tym czy Roadshow to najlepszy i najszybszy (jak głosi reklama) stos TCP/IP będę mógł powiedzieć za około miesiąc. Od kilku dni, po godzinach przygotowuje małe zestawienie, które mam nadzieje rozwiąże ww. wątpliwości. Póki co zachęcam do wypróbowania go, szczególnie na słabszych Amigach, bo jest to - i mogę to napisać już dzisiaj - na pewno najlżejszy i najmniej wymagający stos TCP/IP dla naszego komputera.

[b]Przydatne odnośniki:[/b] [list] [*] [url=http://roadshow.apc-tcp.de/index-en.php]strona projektu[/url] [*]
[url=http://www.amigafuture.de/downloads.php?view=detail&df_id=3657]wersja DEMO[/url] [*]
[url=http://www.amigafuture.de/downloads.php?view=detail&df_id=5048]uaktualnienie stosu konieczne dla Amigi z 68000/010[/url] [*] [url=http://www.amigashop.org/product_info.php?products_id=200]pełna wersja - zamówienia[/url]
[/list]