
TEKSTURY

Autorzy: Krzysztof i Marcin Krawczykowie

Dystrybucja: Biuro Informatyczno Wydawnicze

Tekstury to obrazki, które nakłada się na obiekty w programach #D. Przy ich pomocy osiąga się wysoką realistyczność scen. Sposób nakładania na obiekty jest opisany w instrukcjach do poszczególnych programów. Na dysku tekstury zapisane są w formacie JPEG. W programach, które nie czytają tego formatu (np. Real 3D i LightWare 3D) należy przerobić je na format ILBM (IFF). Do tego celu można użyć programów takich jak ADPro lub Image FX.

Tekstury można wykorzystać także w innych programach np. SCALA, Deluxe Paint itp.

Na każdym z dysków jest obraz o nazwie DEMO, w którym zostały wykorzystane znajdujące się na nim tekstury.

Dysk #1 zawiera zbiór tekstur o nazwie POKÓJ (czern i biel, deska 1, 2, 3, dykta, obraz 1, 2, ściana, skóra 1, 2 i DEMO).

Dysk #2 zawiera zbiór tekstur o nazwie ULICA (beton 1, 2, kora 1, 2, 3, liście, trawa, ziemia, park, i DEMO)

Dysk #3 zawiera zbiór tekstur o nazwie ULICA (cegły, mur itp. oraz DEMO)

Przewiduje się, że w najbliższym czasie powstanie biblioteka dyskietek z różnymi teksturami.

TEKSTURY

Autorzy: Krzysztof i Marcin Krawczykowie

Dystrybucja: Biuro Informatyczno Wydawnicze

Tekstury to obrazki, które nakłada się na obiekty w programach #D. Przy ich pomocy osiąga się wysoką realistyczność scen. Sposób nakładania na obiekty jest opisany w instrukcjach do poszczególnych programów. Na dysku tekstury zapisane są w formacie JPEG. W programach, które nie czytają tego formatu (np. Real 3D i LightWare 3D) należy przerobić je na format ILBM (IFF). Do tego celu można użyć programów takich jak ADPro lub Image FX.

Tekstury można wykorzystać także w innych programach np. SCALA, Deluxe Paint itp.

Na każdym z dysków jest obraz o nazwie DEMO, w którym zostały wykorzystane znajdujące się na nim tekstury.

Dysk #1 zawiera zbiór tekstur o nazwie POKÓJ (czern i biel, deska 1, 2, 3, dykta, obraz 1, 2, ściana, skóra 1, 2 i DEMO).

Dysk #2 zawiera zbiór tekstur o nazwie ULICA (beton 1, 2, kora 1, 2, 3, liście, trawa, ziemia, park, i DEMO)

Dysk #3 zawiera zbiór tekstur o nazwie ULICA (cegły, mur itp. oraz DEMO)

Przewiduje się, że w najbliższym czasie powstanie biblioteka dyskietek z różnymi teksturami.