

KOSMOBIT

instrukcja obsługi

COPYRIGHT BY OKAY 1994

SPIS TREŚCI

| | |
|--|---|
| 1. WSTĘP. | 2 |
| 2. URUCHOMIENIE PROGRAMU. | 3 |
| 4. ZASADY GRY | 3 |
| 5. ZASADY PORUSZANIA SIĘ ORAZ STEROWANIE. | 5 |

1. WSTĘP

Dziękujemy za zakup naszej gry.

Sądzymy, że sprawi ona Państwu wiele radości.

Legalny zakup jest najlepszym sposobem docenienia wysiłków twórców programu oraz jego producenta.

Jednak dla wielu osób piractwo komputerowe jest procesem naturalnym i nie widzą w tym nic nagannego.

Ponieważ zjawisko to jest bardzo powszechne zostaliśmy zmuszeni zastosować system zabezpieczenia przed nielegalnym kopiowaniem oraz autoryzację legalnego użytkownika.

Mamy nadzieję, że Ci ostatni zrozumieją nasze intencje.

Prosimy również o przesłanie na nasz adres karty rejestracyjnej programu, która jest dla nas bardzo cennym źródłem informacji o odbiorcach

naszych programów oraz służy rejestracji zakupionego programu.

2. URUCHOMIENIE PROGRAMU

Włączyć komputer. Dyskietkę z programem należy włożyć do głównego napędu dyskietek (napęd A). Po kilkudziesięciu sekundach pojawi się ekran tytułowy programu.

3. ZASADY GRY.

Aby przejść do właściwej gry należy nacisnąć przycisk **FIRE**.

Poruszasz się postacią małego kosmonauty, który wylądował na planecie poprzecinanej wielopoziomowym labiryntem, składającym się z najróżniejszych platform, drabin oraz wind.

Zadaniem małego kosmonauty jest wyzbieranie odpowiedniej dla danej planszy ilości jajek. Informacja o tym ile jajek pozostało do zebrania znajduje się w prawym dolnym rogu ekranu. Gdy zebrane zostaną wszystkie jajka na danej planszy, nasz bohater zostaje automatycznie przeniesiony na następny, tym razem trudniejszy poziom.

Naszym przeciwnikiem jest upływający czas, o którym informacja jest umieszczona w lewym górnym rogu ekranu.

Ponadto naszymi przeciwnikami są toczące się po platformach wielkie kule oraz dziwaczne stworki. Zetknięcie z nimi powoduje oczywiście naszą śmierć i wyświetlenie komunikatu: „**STRACIŁEŚ ŻYCIE**”.

O tym ile żyć nam pozostało informuje ikonka znajdująca się w prawym górnym rogu ekranu.

Oprócz jajek, których zbieranie jest zasadniczym celem gry, mamy możliwość zbierania porzrzucanych tu i ówdzie kolorowych gwiazdek, które pomagają w przejściu danej planszy, zatrzymując na kilkanaście sekund upływający czas.

5. ZASADY PORUSZANIA SIĘ ORAZ STEROWANIE.

Poruszać się możemy po platformach przy pomocy joysticka.

Skaczemy przy użyciu klawisza **FIRE** w joysticku.

Pomiędzy platformami poruszamy się po rozłożonych pomiędzy nimi drabinkach. Korzystamy również z wind oznaczonych strzałkami.